ATIVIDADE 02

1. Após a modelagem de dados, chegamos na última etapa do processo de ETL (Carga), aonde vamos desenvolver nossa Aplicação. Vamos criar um novo arquivo e realizar a carga binaria, importando as informações já tratadas, do arquivo Transformador para o arquivo Aplicação.

Executando a carga binaria estamos prontos para começar o desenvolvimento da Aplicação, baseada nas informações extraídas da Base ESCOLA. O desenvolvimento deve seguir o seguinte Checklist:

FILTROS:

* ANO
* MÊS
* DIA
* ESCOLA
* NIVEL
* TURMA
* TURNO
* ALUNO

GRAFICOS

* GRÁFICO DE BARRA (Soma Notas por Aluno).
* GRÁFICO DE BARRA (Contagem de Alunos Aprovados e Reprovados por Escola).
* GRÁFICO DE PIZZA (Média de Aluno aprovados por Turno).
* GRÁFICO DE PIZZA (Contagem de Alunos por Sexo)

Painel Modelo:

